

## RELAZIONE TECNICO ILLUSTRATIVA

### DATI E CONSIDERAZIONI SULLE SCELTE DELL'AREA

**Area progetto:** depuratore dismesso situato a Dosson frazione del Comune di Casier, costituito da una vasca rettangolare fuori terra, da alcune vasche parzialmente interrato e una cabina, uniti alla vasca circolare fuori terra in cemento armato; l'intera area è presa di mira dai vandali ed è invasa dai rifiuti.

**Potenzialità:** area dal valore funzionale e potenziale elevato per l'inserimento di nuove attività all'aperto di facile accesso e fruibile dal Parco urbano adiacente in progetto.

**Riutilizzo:** il depuratore con un intervento di riciclo delle strutture e dell'area, con l'utilizzo dei percorsi ciclopedonali esistenti che collegano le residenze, le scuole e gli impianti sportivi già esistenti, diventa un nuovo punto attrattore del suddetto Parco Urbano.


### DESCRIZIONE DEL PROGETTO

#### “SPORT, PET FRIENDLY” e altro ANCORA....

Il nostro progetto prende spunto dalla considerazione che le città puntano a diventare sempre più "pet friendly", ovvero più vivibili per gli animali e per chi li ama. Vogliamo quindi creare degli spazi pubblici dedicati ai migliori amici dell'uomo, gli animali. Grazie agli attrezzi inseriti all'interno di queste aree, i cani possono giocare, muoversi e socializzare in piena tranquillità. Oltre all'agility dog, in cui il cane deve affrontare insieme al padrone un percorso ad ostacoli, la nostra area prevede: Hoopers Agility, in cui vengono indicati degli ostacoli da superare al cane; Treibball, in cui il cane è senza guinzaglio e segue le indicazioni del suo conduttore, con lo scopo di spingere otto palloni da fitness, di dimensione variabile in funzione della taglia del cane, in una porta simile a quelle di calcio, con l'aiuto del naso e delle spalle, tutto in un tempo massimo di 7 minuti; Dog Dance, non si tratta di “far ballare” il proprio cane, ma di mettere una serie di esercizi e movimenti, così da dare l'impressione che il cane si muova a ritmo di musica; Rally Obedience, in cui la coppia cane-uomo compie un percorso nel quale devono essere eseguiti diversi esercizi di condotta indicati da cartelli disposti lungo il tragitto; Attività in Acqua, dove nelle piscine il cane impara a muoversi con sicurezza assieme ad un elemento che non frequenta; CercaTrova Game, che rientra nelle attività di nosework (la ricerca olfattiva del cane) dove viene insegnato a ricercare e segnalare persone nascoste in appositi nascondigli; Walking & Trekking, una camminata nella natura guidata da educatori cinofili accompagnati da cani esperti; Ricerca di Sostanze e Materiali, che si ispira all'attività professionale dei cani impiegati nelle forze dell'ordine per la ricerca di diverse sostanze come droga, esplosivi o banconote, rivisitando con una finalità educativa-ludico-sportiva; Ricerca di Persone sulla Pista, in cui il cane segue un tracciato sul terreno imparando a riconoscere le curve, i cambi di direzione e gli incroci.

All'interno del parco sono presenti strumenti di valorizzazione ecologica come le strutture di nidificazione per le api selvatiche e mangiatoie per uccelli.

Altri elementi caratterizzanti il nostro progetto che hanno lo scopo di valorizzare il fosso Dosson sono le strutture galleggianti ecocompatibili, che mirano a offrire nuovi modi per vivere all'aperto e in modo sostenibile. Sono facili da spostare in modo da adattarsi a diversi utilizzi in base alle stagioni, anche nel vicino porto fungendo da luogo di fuga per i più avventurosi, oppure per eventi speciali. Realizzate in acciaio ed

	<b>BANDO MACROSCUOLA</b> <i>“Lo sport rigenera la città”</i> edizione 2023-24	I.C. di CASIER Scuola Media “A. Vivaldi” Classi 2^B-2^D	Docenti: Prof. De Luca Giuseppina Prof. Tubia Antonella
--	---	---	---

elementi riciclati rivestiti in legno sostenibile nella parte superiore si troveranno alberi e cespugli, che verranno popolati dagli uccelli, mentre nella parte sotto l'acqua si attaccheranno alghe e molluschi, a creare l'habitat perfetto per i pesci.

Le isole daranno anche la possibilità di creare oasi ideali per cigni, piccioni e anatre locali. Insomma, il progetto ideale in previsione di un rapido sviluppo urbano della città e di un progressivo innalzamento del livello del mare. Anche perché, essendo estremamente flessibile e organico, permette di aggiungere altre isole separate, a mano a mano che si sviluppa.

Altro elemento caratterizzante del nostro progetto è il **Tarzaning**. Questa struttura serpeggia attraverso gli alberi, creando una spirale; l'inizio è situato al centro di essa, mentre alla fine è presente un'uscita dove si può decidere se non continuare oppure ripetere l'esperienza, ritornando al punto di partenza tramite una carrucola. Questo scivolo può essere percorso sia in estate, (quando è pieno d'acqua prelevata dal fosso e depurata) che in inverno. Sotto lo scivolo è presente una rete che attutisce eventuali cadute e impedisce che nessuno si avvicini o soste sotto lo scivolo. Inoltre, sopra alle persone che "scivolano", sono presenti dei percorsi tra gli alberi dove ci si può trasformare in veri e propri "Tarzan".

Particolarissimo è il labirinto **aroma-sensoriale** caratterizzato da un percorso sensoriale composto da materiali di riciclo, sassi, ghiaia e erbe aromatiche.

#### **Sostenibilità Ambientale**

**Riciclo:** percorsi realizzati con tronchetti in legno riciclato e inerti provenienti dalle demolizioni.

**Strumenti di valorizzazione ecologica:** strutture di nidificazione per le api selvatiche e mangiatoie per uccelli.

**Strutture galleggianti ecocompatibili:** oasi ideali per cigni, piccioni e anatre locali.

#### **Manutenzione e durabilità**


La strategia delle pavimentazioni segue il principio della massima permeabilità perché l'acqua piovana possa filtrare attraverso le superfici raggiungendo il terreno.

#### **Accessibilità e sicurezza**

Il disegno del parco ottimizza l'accessibilità dell'area, individuando due accessi per il pubblico: dalla pista ciclo-pedonale che costeggia l'area e dalla stradina che costeggia il fiume. Il parco sarà in rete su una piattaforma digitale, nella quale ci si può informare in tempo reale sulle attività del parco. Attraverso un'applicazione sarà dunque possibile organizzare gli eventi sportivi e non solo che si svolgeranno negli spazi del parco. Una piattaforma dinamica nella quale sia possibile prendere visione della vita del parco e creare aggregazione.

#### **Bibliografia**

- Articolo "Sport per cani: tante discipline tra cui scegliere" – zooplus.
- Articolo "Ecopark Adventures, il percorso di arrampicata sugli alberi del moulin de sannois" – Sortir à Paris.

	<b>BANDO MACROSCUOLA</b> <i>"Lo sport rigenera la città"</i> edizione 2023-24	I.C. di CASIER Scuola Media "A. Vivaldi" Classi 2^B-2^D	Docenti: Prof. De Luca Giuseppina Prof. Tubia Antonella
--	---	---	---